Games for Windows®



EPILEPSIVARNING

Läs denna varning innan du använder detta spel eller låter ditt barn använda det.

En del personer kan få epilepsianfall eller förlora medvetandet när de utsätts för vissa blixtrande ljus eller ljusmönster i det vardagliga livet. Dessa personer kan få ett anfall medan de tittar på TV eller spelar vissa dataspel. Detta kan hända även om personen i fråga inte har någon medicinsk historia av epilepsi eller tidigare aldrig haft några epileptiska anfall. Om du eller någon i din familj har haft epilepsirelaterade symptom (anfall eller förlorat medvetande) i samband med blixtrande ljus, rådgör med din läkare innan du spelar dataspelet.

Vi uppmanar föräldrar att hålla ett öga på sina barns dataspelsanvändning. Om ditt barn skulle råka ut för något av följande symptom: yrsel, suddig syn, ögon- eller muskelryckningar, förlorat medvetande, förvirring, ofrivilliga rörelser eller konvulsioner vid användning av dataspel, avbryt GENAST och kontakta läkare.

FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER VID ANVÄNDNING

- Sitt inte för nära din bildskärm. Håll dig på så långt avstånd från skärmen som sladdens längd tillåter.
- Spela helst spelet på en liten skärm.
- Undvik att spela när du är trött eller fått dåligt med sömn.
- Se till att rummet där du spelar är väl upplyst.
- Vila minst 10 till 15 minuter per timme då du spelar ett dataspel.

INSTALLERA OCH SPELA SPEL

FÖR ANVÄNDARE MED CD/DVD-VERSIONEN

Om du vill installera spelet stoppar du i spelskivan i din cd/dvd-enhet och följer instruktionerna på skärmen.

När spelet är installerat kan du starta det via spelets autostartmeny eller via START-menyn. Spel installerade i Windows Vista™ går att hitta via START -> SPEL-menyn och i tidigare versionen av Windows™ via menyn START > PROGRAM (eller ALLA PROGRAM), som du hittar längst ner till vänster på skärmen.

FÖR EA STORE-ANVÄNDARE

Du hittar instruktioner för att ladda ned spelet i kundsupportavsnittet i EA Store.

- När spelet är har laddats ned via EA Download Manager, så kommer en installationsikon att visas för att påbörja installationen av spelet. Klicka på ikonen och följ instruktionerna på skärmen.
- Start spelet (när det är installerat) direkt via EA Download Manager.

INNEHÅLL

HÅLL DIG UPPDATERAD OCH REGISTRERA DIG HOS EA!

Skapa ett EA-medlemskonto och registrera det här spelet om du vill ha gratis fuskkoder och speltips från EA. Det går snabbt och enkelt att skapa ett EA-medlemskonto och registrera ditt spel!

Du kan registrera det under installationen eller via länken för elektronisk registrering som du hittar i spelets START-meny. Du kan även besöka vår webbsajt på **www.gamereg.ea.com** och registrera spelet där.

> **Obs!** När du registrerar det här spelet till ditt EA-medlemskonto sparas en kopia av spelets PC-serienummer under 'Mitt EA-konto' så att du kan referera till det i framtiden.

LÄGESORIENTERING

Konfidentiellt

Bakgrund:
Oförklarligt avbrott i kommunikationen med en grupp arkeologer från USA som befinner sig på en ö i Filippinska sjön. I den sist uppsnappade radiosändningen sade gruppledaren dr Rosenthal att den Nordkoreanska armén hade invaderat och tagit kontroll över ön.

Lägesrapport:
Orsaken till nordkoreanernas intervention är okänd – de har inte tidigare gjort territoriella anspråk i den här regionen. Möjliga förlopp: tillgrepp av fynd från utgrävningsplatsen; gisslantagande av amerikaner; kidnappning av experter för användning i okänt arméprojekt.

Åtgärd:
Officiellt sanktionerad konflikt med Nordkorea måste undvikas till alla pris. Infiltration av specialstyrkor rekommenderas – använd nanodräkter för flexibilitet. Primärt uppdragsmål: identifiering och evakuering av gisslan. Sekundärt uppdragsmål: uppdatering av lägesrapport och klarläggande av orsaken till Nordkoreas intervention.

Status: Godkänt_



SPELKONTROLLER

Crysis® kan spelas med tangentbord och mus, eller med en Xbox 360-handkontroll.

Obs! Det går att anpassa tangentbordet och musfunktionerna. Om du vill ändra standardkontrollerna som beskrivs nedan väljer du OPTIONS (Alternativ) > MOUSE & KEYBOARD SETUP (Inställningar för mus och tangentbord) på huvudmenyn och väljer sedan en flik. Klicka på den tangent som du vill ändra och tryck på önskad tangent när du uppmanas göra det.

TANGENTBORD OCH MUS

TITTA/FLYTTA

Kommando	Tangentbord och mus
Framåt	**W**
Bakåt	**S**
Sidled vänster/höger	**A/D**
Luta vänster/höger	**Q/E**
Stå upp/hoppa	**BLANKSTEG**
Spurta	**SKIFT+W**
Ducka	**Vänster CTRL**
Ligg ned	**Z**
Bildförstärkare	**I**



VAPEN

Kommando	Kontroll
Skjut	**Musknapp 1**
Zooma/alt. skjut/visningsläge	**Musknapp 2**
Skjutläge	**X**
Ladda om	**R**
Släpp vapen	**J**
Kikare	**B**
Meny för anpassning av vapen	**C**/håll **musknapp 3** nedtryckt och välj en vapenikon (**se sid. 18**)
Nästa/föregående vapen	**Mushjulet nedåt/uppåt**
Närstridsattack/närstridsattack med vapen	**Musknapp 1/T**
Kasta granat	**G**
Växla granattyp	**H**
Växla vapen för korta avstånd	**1**
Växla vapen för långa avstånd	**2**
Växla sprängmedel	**3**
Växla läge för nanodräkt	**4**
Växla verktyg (endast flera spelare)	**5**

INTERAKTION

Kommando	Kontroll
Använd/gå in i/gå ur	**F**
Snabbspara (endast enspelarläge)	**F5**
Snabbladda (endast enspelarläge)	**F8**
Ladda senaste sparade spel	**F9**
Snabbmeny för nanodräkt	**Musknapp 3/V**
Öppna/stäng kartan	**M**
Öppna/stäng uppdrag (endast enspelarläge)	**Tabb**
Öppna pausmenyn	**ESC**

INTERAKTION (FLERA SPELARE)

Öppna/stäng röstchatt	**ALT** (tryck och håll ned)
Radiokommandon	**F5 till F8 + siffertangent**
Öppna/stäng köpmeny	**P**
Köp ammunition	**.**
Öppna/stäng poängtavla	**TABB** (tryck och håll ned)
Visa alla 3D-uppdrag	**O** (tryck och håll ned)
Öppna/stäng lagchatt	**U/RETUR**
Öppna/stäng alla chattar	**Y/RETUR**
Skicka chattmeddelande	**RETUR**

FORDON

ALLMÄNNA FORDONSKONTROLLER

Kommando	Kontroll
Växla till förarplatsen	**1**
Växla till skyttplatsen	**2**
Växla mellan passagerarplatserna	**3**
Växla tredjepersonsläge	**F1**
Zooma in/ut	**Mushjul ⇳**
Tuta	**H**
Strålkastare	**L**
Primärt/sekundärt vapen (om tillgängligt)	**Musknapp 1/musknapp 2**

LANDFORDON/SJÖFARKOSTER

Kommando	Kontroll
Öka hastigheten/framåt	**W**
Bromsa/bakåt	**S**
Sväng vänster	**A**
Sväng höger	**D**
Bromsa	**BLANKSTEG**
Turbo	**SKIFT**

HELIKOPTER

Kommando	Kontroll
Öka motorkraft	**W**
Sänk motorkraft	**S**
Rolla vänster/höger	**A/D**
Sväng/vinkla	**Mus**
Efterbrännkammare	**Vänster SKIFT**

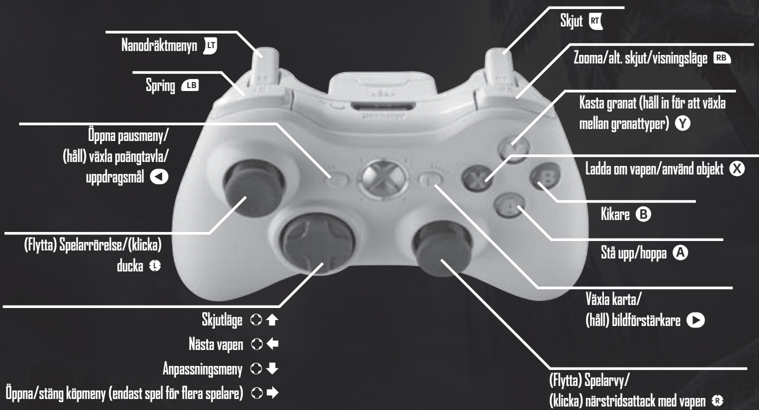
VTOL

Kommando	Kontroll
Öka hastigheten/framåt	**W**
Sänk hastigheten/bakåt	**S**
Styr	**Musen ⇳/⇔**
Sidled vänster/höger	**A/D**
Rolla vänster/höger	**Q/E**
Flytta upp	**BLANKSTEG**
Flytta ned	**Vänster CTRL**
Efterbrännkammare	**Vänster SKIFT**

XBOX 360-HANDKONTROLL

Obs! Om du vill spela med en Xbox 360-handkontroll måste du installera Windows-programvaran för handkontrollen. Mer information finns på **http://support.microsoft.com/kb/906347**

SPELARKONTROLLER



- Om du vill aktivera eller inaktivera Force Feedback eller Inverterade kontroller, väljer du OPTIONS (Alternativ) > GAMEPAD SETUP (Inställning av Gamepad) på huvudmenyn/pausmenyn och markerar eller avmarkerar kryssrutorna.

FORDONSKONTROLLER



GÖRA INSTÄLLNINGAR FÖR SPELET

Börja ditt uppdrag som elitsoldat genom att välja SINGLE PLAYER (En spelare) på huvudmenyn och sedan välja NEW GAME (Nytt spel). Välj svårighetsnivå – EASY (Lätt), NORMAL (Normalt), HARD (Svårt) eller DELTA – och välj sedan START för att börja.

- Om du vill fortsätta spela ett spel som du tidigare har sparat, väljer du LOAD GAME (Ladda spel).
- Information om spel för flera spelare finns i *Spel för flera spelare* på sid. 22.

  Tips: Om du vill ändra svårighetsnivå när du spelar, trycker du på ESC för att öppna pausmenyn och väljer OPTIONS (Alternativ) > GAME SETTINGS (Spelinställningar). Välj sedan önskad svårighetsnivå.

ANVÄNDARPROFIL

Skapa en användarprofil där du lagrar dina speldata. Välj PROFILE (Profil) och sedan NEW PROFILE (Ny profil). Ange ditt användarnamn och klicka på SAVE PROFILE (Spara profil).

- Du kan ladda en befintlig profil genom att välja LOAD PROFILE (Ladda profil), och sedan klicka på den önskad profilens användarnamn. Välj LOAD (Ladda) för att ladda profilen och gå tillbaka till huvudmenyn.

  Obs! Om du inte skapar en namngiven profil skapas en standardprofil åt dig. Spela som sparas i en profil kan inte öppnas från en annan profil.

  Obs! Mer information om hur du ändrar spelalternativ finns på sid. 21.

ORIENTERING OM FÄLTUTRUSTNING – NANODRÄKT



HUD

Den högteknologiska nanodräkten är de amerikanska specialstyrkornas hemliga vapen som ger bäraren en rad utökade förmågor. Dräkten har en inbyggd HUD (Heads-up display) där en satellitlänk används för att visa viktig taktisk information direkt i synfältet.



TAKTISK RADAR OCH HOTMÄTARE

För att infiltreringsuppdragen ska lyckas krävs det att du använder rätt taktik. Se till att hålla dig i skydd genom att övervaka läget och granska data om hotstatus.



På den taktiska radarn visas positioner för närliggande uppdragsmål och enheter:

- Uppdragsmål visas som gröna (primära) och gula (sekundära) punkter.
- Alla soldater visas med pilspetsar som visar åt vilket håll de är vända. Allierade är märkta med blått och fiender med rött – när du väl har tittat på dem i kikaren (se *Kikare* på sid. 12).

  Tips: Fiender som har aktiverats (gula pilspetsar) eller som är i strid (blinkande röda pilspetsar) visas på den taktiska radarn, även om du inte har märkt ut dem. När du har märkt ut fordon visas de som vita konturer.

HOTANALYS

På din HUD visas två variabler: aktuell risk för upptäckt och fiendens uppmärksamhetsnivå.

- Risken för upptäckt visas med ett utropstecken – om det ökar i storlek och växlar från grönt till rött via gult, ökar din synlighet och därmed risken för att du upptäcks.
- Om fiendens uppmärksamhetsstapel ökar måste du snabbt göra något för att minska din synlighet eller ta dig ifrån platsen där du befinner dig.

TRÄFFIDENTIFIERING

Omedelbar analys av inkommande projektiler i nanodräken gör att alla fiender som träffar dig kan pekas ut, så att du kan slå tillbaka med hög tillförlitlighet. Håll uppsikt efter en röd HUD-stapel som visar riktningen för inkommande eld.

KIKARE

Använd kikaren för att hitta fiendeenheter – och spåra dem på den taktiska radarn och den strategiska kartan. Tryck på **B** för att använda kikaren och justera inzoomningen med mushjulet. Alla fiendens synliga enheter och soldater inom 100 meter visas med skuggade konturer i ditt synfält.

- En kontur i HUD-färgen (grönt som standard) visar att fienden inte vet om att du finns där.
- En gul kontur visar att de har blivit misstänksamma och har börjat undersöka området.
- En röd kontur visar att fienden är helt uppmärksam – eller inblandad i strid.

Du kan spåra fiender på den strategiska kartan och den taktiska radarn genom att märka ut dem med kikaren. Titta på en enhet och placera hårkorset på den för att märka ut dess position – konturskuggan blinkar vitt och enheten spåras i realtid. Du kan märka ut fordon på samma sätt, men varningsfärgerna visas inte. Alla enheter förblir utmärkta tills de expedieras eller förstörs.

Tips: Enheter märks ut automatiskt i enkelt och normalt spelläge om de undersöker, blir varnade eller avfyrar sina vapen.

- Blå pilar visar positionen för allierade enheter.
- Riktningen till nästa uppdragsmål visas med en vit pil. Det faktiska uppdragsmålet visas som en grön romb med en gul cirkel i mitten – om du sätter kikarens hårkors på romben visas målets namn och avståndet till det.

Tips: Om det finns flygunderstöd tillgängligt kan du använda kikaren för att hjälpa inkommande flyg hitta rätt genom att placera hårkorset på målet.

UPPDRAGSINFORMATION

UPPDRAGSMÅL

När uppdraget fortlöper uppdateras orientering och mål. Tryck på **TABB** för att växla mellan visningen av mål och den strategiska kartan (se nedan), så att du kan läsa den senaste lägesrapporten och uppdragsinformationen.

STRATEGISK KARTA

Tryck på **M** för att växla visning av den strategiska kartan på din HUD. Snurra på mushjulet ⇳ för att zooma in/ut, och klicka och håll in höger musknapp för att flytta kartan. Dels får du tillgång till en reliefkarta över närområdet, med viktiga uppdragsplatser (gröna punkter), din position (orange pilspets), allierade (blå pilspetsar) och fiendeenheter (röda pilspetsar/fordonsikoner).

Tips: Nordkoreanska arméns radiostörningsstationer slår tidvis ut kommunikationen och kan minska kartans och radarns precision. Inaktivera störenheten så att du återfår satellitstödet.

ANPASSNING AV NANODRÄKTEN



Du kan välja bland fyra lägen för nanodräktens energiflöde – hastighet, styrka, rustning och kamouflage – för att förstärka dina färdigheter och anpassa dig till olika fältförhållanden. Nanodräktens energi förbrukas, men laddas med tiden om. Energins förbrukningshastighet varierar med valt läge och situationen du befinner dig i.

HASTIGHET (SPEED)

En injektion av nanorobotar i ditt blod gör att du kan röra dig med upp till dubbla hastigheten. Gånghastigheten förbättras utan att dräktenergin förbrukas, men om du springer (tryck på och håll ned **vänster SKIFT**) förbrukas energin snabbare, vilket gör att du bara kan springa under korta stunder.

STYRKA

Den här inställningen gör dig dubbelt så stark. Nanodräktens muskulära exoskelett aktiveras så att du kan lyfta och kasta större objekt, hoppa högre, göra större skada i närstrid, och dessutom stabiliseras vapen så att rekylen minskar och du siktar bättre. Alla dessa funktioner gör dock att dräktens energi förbrukas.

SKÖLD

Fördelar energi till nanodräktens försvarsfunktion så att sköldfunktionen stärks. Om du skadas minskas dräktenergin i stället för din hälsa – men när energin är slut blir du själv sårbar. För högsta säkerhet bör du välja rustningsläget i nödsituationer, t.ex. om du faller från höga höjder eller försöker dra dig ur överraskande eldstrider.

KAMOUFLAGE

Genereras ett högeffektivt kamouflage som gör dig i stort sett osynlig. Tyvärr drar kamouflaget mycket energi, vilket gör att funktionen bara kan användas under begränsad tid. Om du rör dig med kamouflaget aktiverat går det dessutom åt ännu mer energi.

> **Varning:** Om du avfyrar ett vapen i kamouflageläge förbrukas all energi i dräkten på en gång, och du blir omedelbart synlig.

VÄXLA LÄGE



Det finns flera sätt att växla läge.

- Tryck på **V** eller klicka och håll ned mushjulet för att öppna nanodräktmenyn, och välj sedan en inställning genom att röra på musen ⇳/⇔.
- Tryck på **4** för att växla läge utan att öppna nanodräktmenyn.
- Om dräktgenvägar är aktiverade (OPTIONS (Alternativ) > MOUSE & KEYBOARD SETUP (Inställningar för mus och tangentbord) > LOOK (Titta) > SUIT SHORTCUTS (Dräktgenvägar)) kan du växla läge genom att trycka två gånger på följande tangentkommandon: spring (**vänster SKIFT**) – hastighetsläge; gå bakåt (**S**) – rustningsläge; närstrid (**T**) – styrkeläge; ducka (**vänster CTRL**) – kamouflageläge.

YTTERLIGARE FUNKTIONER

Vissa stödfunktioner är alltid tillgängliga: nanodräkten har en vattenlunga som startas automatiskt om du hamnar under vatten så att du kan andas under en begränsad tid. Den är även utrustad med bildförstärkare (tryck på **I** för att aktivera/inaktivera funktionen). Den körs från en oberoende energikälla som inte räcker länge. Det visas en energimätare för bildförstärkaren uppe till höger i din HUD och den indikerar hur mycket energi/användningstid som återstår.

VAPEN OCH UTRUSTNING

Du kan maximera din effektivitet i strid genom att välja ett lämpligt vapen med rätt konfiguration och lämplig ammunition. Under uppdraget får du fler vapen att välja bland (se nedanstående lista) – och du kan även använda delar från dessa för vapenmodifiering (se sid. 18).

- Växla mellan tillgängliga vapen genom att snurra på mushjulet ⇳ eller använda kortkommandon (se *Alla kontroller* > *Vapen* på sid. 5). Växla mellan granater genom att trycka på **H**.
- Vissa vapen bärs endast av nordkoreanska styrkor – ett sätt att få tag i dem är att besegra fiendesoldater, men en smygräd mot en fiendebas kan också ge resultat.

PISTOL

Det här är den mest avancerade pistolen som finns att tillgå. Dess låga vikt och hanterbarhet låter dig dubblera din eldkraft genom att hålla en i var hand.

Magasinkapacitet: 20



KULSPRUTEPISTOL



En standardkulsprutepistol för korta avstånd med imponerande eldkraft. Den kan modifieras för utökat användningsområde.

Magasinkapacitet: 50

HAGELGEVÄR

Förödande eldkraft på korta avstånd, trots dess låga vikt. Pumpmekanismen och det avancerade rekyldämpningssystemet ger snabb, jämn och träffsäker eld.

Patronkapacitet: 8



SCAR



Denna hybridautomatkarbin är världens mest avancerade specialstyrkevapen. Det är kraftfullt trots sin låga vikt och har en rad olika tillsatser som ger stor mångsidighet.

Magasinkapacitet: 40

FY71

Den här automatkarbinen är standardutrustning i Nordkoreas armé. Den är lätt att hantera och har medelstor eldkraft, samt stor modifieringspotential. Även om FY71 är mindre effektiv än SCAR, så gör den stora tillgängligheten till ammunition i nordkoreanskt territorium karbinen till ett lämpligt val under uppdrag.

Magasinkapacitet: 30



PRECISIONSGEVÄR



Ett högeffektivt prickskyttegevär som en rad kikarsikten passar till, vilket ger stor träffsäkerhet på olika avstånd. Det går inte att dämpa det distinkta starka ljudet från skottet, vilket gör säker avfyrningsplats och evakueringsväg nödvändig.

Magasinkapacitet: 10

MINIGUN

Ett i alla bemärkelser tungt vapen: utan förhöjd styrka via nanodräkten skulle en ensam person inte kunna hantera den. På grund av sin enorma eldhastighet är den utmärkt för områdestäckning. Du kan röra dig snabbare och minska rekylen genom att använda styrkeläget i nanodräkten.

Magasinkapacitet: 500



GAUSSGEVÄR



Använder elektromagneter för hyperacceleration av projektiler till nära ljushastigheten. Det ultimata prickskyttevapnet som gör att du kan slå ut mål på mycket stora avstånd.

Magasinkapacitet: 5

RAKETGEVÄR

Bärs på axeln och med det senaste riktsystemet används det för slå ut stridsvagnar, helikoptrar och andra fiendefordon som kommer i din väg. Den avsevärda vikten gör hanteringen problematisk, och vapnet kan inte användas liggande, vilket gör att det är viktigt att hitta en säker skjutställning. Raketgevären är förladdade – när alla tre raketer är avfyrade måste du slänga geväret och hitta ett nytt.

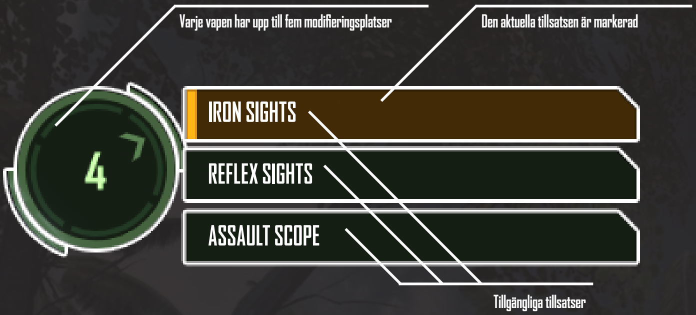
Missilkapacitet: 3



VAPENMODIFIERING

Du kan modifiera dina vapen med en rad tillsatser efter vilka fiender du stöter på. Din utrustning innehåller basmaterial som ljuddämpare och utbytbara riktmedel, men vapen som du kommer över under dina uppdrag kan ha flera tillsatser som ger dig fler valmöjligheter. Till vilken grad du kan modifiera vapnen beror på modell – SCAR-karbinen går t.ex. att anpassa i stor utsträckning.

- Tryck på **C** eller välj vapenikonen på nanodräktskärmen för att öppna menyn. Tryck på **C** igen för att stänga den.



Du kan växla mellan tillsatsalternativen för varje plats genom att trycka på tangenten som motsvarar platsnumret. Du kan även klicka på tillsatsens namn för att använda den.

- Alla tillsatser är avsedda för vapen av karbintyp, om inget annat anges.

Reflex Sight (Rödpunktsikte)	Passar för mål på nära och medellånga avstånd – särskilt i rörelse, eftersom den holografiska röda punkten kompenserar för vapnets rörelser.
Assault Scope (Karbinkikarsikte)	Ett enkelt kikarsikte med korshår och begränsad zoom – lämplig för automatkarbiner.
Sniper Scope (Kikarsikte för prickskytte)	Ett mer avancerat kikarsikte för långa avstånd, med två zoomlägen och en avståndsmätare.
Flashlight Module (Ficklampsmodul)	En monterad ficklampa – lyser upp mål, men röjer även användarens position.
Laser Pointer Module (Laserpekarmodul)	En röd laser för målutpekning. Eftersom den syns röjer den användaren.

Grenade Launcher Attachment (Granattillsats)	En granatkastare för vapen av automatkarbintyp.
Tactical Attachment (Taktisk tillsats)	Ger obegränsad taktisk ammunition, vilken inkapaciterar fiendesoldater i 60 sekunder.
Silencer (Ljuddämpare)	**(Karbin och pistol)** Dämpar ljud och mynningslåga när skott avfyras. Det finns olika ljuddämpare för pistoler och karbiner.

Tips: Ljuddämpare passar bäst för eldgivning på korta avstånd eftersom de minskar skottens kraft, särskilt över långa avstånd.

Laser/Light Module (Laser/ljusmodul)	**(Endast pistol)** En kombinationstillsats med ficklampa och laserpekare för pistoler.

AMMUNITION

Du skaffar ammunition på samma sätt som du skaffar vapen: från besegrade fiender och i fiendebaser. Plocka upp kastade vapen för att samla eventuell kvarvarande ammunition. Det krävs förstås olika typer av ammunition för olika typer av vapen, så du bör spara på ammunitionen och vara beredd på att du måste byta vapen.

Tips: Det finns brandammunition för FY71 i vissa nordkoreanska läger.

ANDRA VAPEN

Splittergranater	Splittras i dödliga fragment – det bästa valet för attacker mot mjuka mål.
Rökgranater	Ger skydd och kan användas för att tvinga ut fiender.
Chockgranater	Orsakar ett bländande ljus som desorienterar fiendesoldater.
Sprängladdningar	Standardsprängladdning med många användningsområden. Använd den och klicka för att placera den. Högerklicka för att byta till detonatorn och klicka sedan för att spränga laddningen.

- Om du vill kasta en granat håller du ned och släpper sedan **G**. Du ändrar avståndet genom att ändra kastvinkeln med musen ⇳. Växla till styrkeläget om du vill kasta längre. Tryck på **H** för att växla mellan olika typer av granater.

FORDON

Alla fordon du hittar kan ge taktiska fördelar eftersom de kan användas för transport, ger slagkraft och visst skydd mot fientlig eld. I fordon som har inbyggda informationsskärmar synkroniseras nanodräktens HUD med skärmen för obehindrad kontroll.

- Du använder ett fordon genom att gå mot en av dess dörrar och trycka på **F**.
- Styr med förflyttningstangenterna (**W**, **A**, **S** och **D**).
- Växla vy genom att trycka på **F1**.

När du sitter i ett fordon får din HUD tre extramätare:

Lägesindikator – de vita punkterna visar vilka säten som finns i fordonet. Din aktuella plats visas med en grön punkt.

Hastighet – visar fordonets hastighet i MPH (eller knop för sjöfarkoster).

Skada – visar fordonets skador som en procentsiffra.

- Byt plats genom att trycka på motsvarande siffertangent. Vanligtvis är **1** förarplatsen och **2** skyttens plats.

FORDONSVAPEN

Sätt dig på skyttens plats för att bemanna vapnet. Rör musen ⇳/⇔ för att sikta och klicka för att avfyra det primära vapnet (högerklicka för att avfyra det sekundära vapnet, om det finns ett). Många fordonsvapen har obegränsad ammunition men överhettas om de används kontinuerligt – om det inträffar måste vapnet svalna för att du ska kunna skjuta igen.

Lätt taktiskt fordon/båt	Högerklicka för att avfyra den fasta kulsprutan i någon av dessa farkoster. Om du spelar på enkel eller normal nivå kan du skjuta från förarsätet, men på svår nivå och deltanivå måste du sitta på skyttens plats för att kunna använda kulsprutan.
Stridsvagn	Från förarplatsen kan du avfyra granater (klicka) och minigun (högerklicka). Det visas en avståndsmätare i din HUD som hjälper dig beräkna avståndet när du siktar. Rör musen uppåt för att höja eldröret när du ska skjuta på långa avstånd. Från skyttens plats kan du klicka för att avfyra kulsprutan och högerklicka för att zooma.
VTOL/helikopter	Från pilotens plats kan du använda missiler och en automatkanon. Använd den inbyggda målsökaren för missilanfall.

SPARA OCH LADDA

Dina framsteg sparas automatiskt när du når en kontrollpunkt under uppdraget. Du kan också spara manuellt på två sätt:

- Snabbspara genom att trycka på **F5**. Den här funktionen använder endast en fil, vilket innebär att den skrivs över nästa gång du snabbsparar.
- Tryck på **ESC** för att öppna pausmenyn och välj LOAD/SAVE (Ladda/spara) och sedan SAVE GAME (Spara spel). Välj en plats och skriv ett namn om du vill, och välj sedan SAVE (Spara).

Om du dör under uppdraget laddas den senaste filen där spelet har sparats automatiskt. Du kan även ladda det senast snabbsparade spelet genom att trycka på knappen för snabbladdning (**F8** som standard).

- Du kan välja en fil som ska laddas in när du spelar genom att trycka på **ESC** för att öppna pausmenyn, och sedan välja LOAD/SAVE (Ladda/spara) > LOAD GAME (Ladda spel). Välj önskad fil. På huvudmenyn kan du även välja LOAD/SAVE (Ladda/spara) och följa ovanstående instruktioner.

Obs! Det går endast att ladda filer som har sparats under profilen som är vald.

OPTIONS (ALTERNATIV)

Välj OPTIONS (Alternativ) på huvudmenyn/pausmenyn och ändra sedan GAME SETTINGS (Spelinställningar) och SYSTEM SETTINGS (Systeminställningar), eller välj MOUSE & KEYBOARD SETUP/GAMEPAD SETUP (Inställningar för mus och tangentbord/Inställningar för gamepad) för att visa och ändra kontrollinställningar. De flesta alternativ behöver ingen förklaring, men vissa inställningar kan behöva mer information. Se nedan.

SPELINSTÄLLNINGAR (GAME SETTINGS)

WEAPON INERTIA (Vapenrörelse)	För skjutreglaget åt vänster eller höger för att minska eller öka vapenrörelserna som visas på skärmen. Större fördröjning kan verka mer realistiskt.

MOUSE & KEYBOARD SETUP (INSTÄLLNINGAR FÖR MUS OCH TANGENTBORD)

LOOK/MOVE> SMOOTH MOUSE (Titta/flytta> Musutjämning)	Aktivera musutjämning genom att markera kryssrutan. Den här funktionen jämnar ut ryckiga musrörelser, men kan göra att dina förflyttningar på skärmen fördröjs något.

SYSTEMINSTÄLLNINGAR (SYSTEM SETTINGS)

GRAPHICS> OPTIMAL SETTINGS (Grafik>Bästa inställningar)	Det enklaste sättet att få bäst utbyte av Crysis, med anpassade grafikinställningar som identifieras automatiskt för din dator.

Obs! Du kan även ändra grafikinställningarna manuellt – välj SYSTEM SETTINGS > ADVANCED (Systeminställningar > Avancerat) och ändra inställningarna som visas på de nedrullningsbara menyerna.

FLERA SPELARE

Välj MULTIPLAYER (Flera spelare) på huvudmenyn om du vill spela mot andra online (se sid. 23) eller i ett lokalt nätverk (se sid. 24). Anslut till eller håll i deathmatch-liknande snabbspel (se sid. 23) eller mer strategiskt inriktade Power Struggle-matcher (se sid. 23).

Obs! Du kan komma igång direkt med onlinespel genom att välja QUICK GAME (Snabbspel). När du gör det matchas du automatiskt mot en snabbspelserver. Du kan ändra snabbspelsalternativen på huvudmenyn/pausmenyn genom att välja OPTIONS > GAME SETTINGS > QUICK GAME OPTIONS (Alternativ > Spelinställningar > Inställningar för snabbspel).

EXKLUSIVT FÖR FLERA SPELARE

Vissa vapen och viss utrustning finns endast i flerspelarläge – använd avancerad mänsklig och utomjordisk teknik till din fördel.

TAC-avfyrningsramp	Det mest destruktiva som frambringats med mänsklig teknik – en kärnstridsspets i miniatyr avfyras för förödelse på ett avgränsat område.
Molekylaccelerator (MOAC)	Omvandlar luftfuktighet till isfragment, vilka avfyras i hög hastighet för att slå in i målet.
Molekylstopptillsats (MOAR)	Uppgraderar MOAC så att den kan avfyra ett ismoln som fryser allt som står i vägen.
Laser/ljusmodul	Den här kombinationsmodulen med laserpekare och ficklampa finns för både pistol och karbin i spel för flera spelare.
Nanostörgranat	Avger en elektromagnetisk puls som tillfälligt slår ut nanodräktsfunktioner för alla soldater i detonationsområdet.
Personmina	När den aktiveras avfyras en dödlig fragmentskur åt ett håll i minans riktning.
Mina	En enkel mina som utlöses vid kontakt – lämplig för fordonsbekämpning.
Elektronisk dyrk	Det går inte att använda fiendefordon förrän du har dyrkat deras lås – använd dyrken för att stjäla obemannade fordon.
Portabel radar	Visar alla fienders position inom en liten radie och under kort tid på den taktiska radarn. Kan ses av hela laget.
Gassvets	Används för att reparera trasiga fordon – du måste gå ur fordonet för att kunna använda svetsen.

Obs! Dessutom finns det ytterligare vapen i en del fordon i spel för flera spelare.

POWER STRUGGLE-SPEL

Kombinera strategiska val med förödelse från snabb eldgivning i det unika Power Struggle-läget. Ta värvning som rekryt i den amerikanska eller nordkoreanska armén och gå med i striden och utveckla nya vapen, skaffa och utveckla utomjordisk teknik – och förinta sedan fiendens högkvarter.

- Om du förstör fiendens högkvarter är segern din. Dessutom kan du ange en segerbegränsning så att segern går till den som slår ut flest fiender, eller en tidsbegränsning för att begränsa spellängden, där segern går till laget med flest poäng när tidsgränsen löper ut.

  Tips: Välj MULTIPLAYER > TUTORIAL (Flera spelare > Självstudier) på huvudmenyn för en visa en introduktionsfilm om det här läget.

Erövra ett prototyplaboratorium och ta sedan kontroll över platser där utomjordingar har kraschat för att sätta igång labbet och producera avancerade vapen. Ta befälet över fordons-, vapen- och flygfabriker så att du får tillgång till olika fordon som kan vara behjälpliga i striden, och ta över strategiska bunkrar för försvarsgruppering. På dessa platser kan du även köpa ammunition och vapen.

- Om du slår ut fiender och tar kontrollpunkter ökar din prestige, vilken du kan använda för att skaffa större och bättre utrustning i köpzoner.

  Tips: Det finns bara tre enheter som är kraftfulla nog att slå ut fiendens högkvarter: singularitetsstridsvagnen, TAC-stridsvagnen och TAC-avfyrningsrampen.

SNABBSPEL

Börja spela direkt i den amerikanska armén i en klassisk deathmatch-strid om segern, med upp till 32 spelare. Snabbstrid saknar spawntid och spelet handlar bara om att slå ut fienden eller själv bli utslagen.

INTERNETSPEL

Välj INTERNET GAME (Internetspel) på menyn för flera spelare och anslut till ett onlinespel där du kan slåss mot *Crysis*-spelare i hela världen. När du har skapat ett konto (*Skapa konto,* se nedan) följer du instruktionerna i avsnittet om lobbyskärmen på sid. 24 för att ansluta till eller skapa ett Internetspel.

DU MÅSTE REGISTRERA DIG HOS GAMESPY FÖR ATT KUNNA ANVÄNDA ONLINEFUNKTIONERNA. EN ANSLUTNING TILL INTERNET KRÄVS. VILLKOR FÖR ONLINEANVÄNDANDE FINNS PÅ WWW.GAMESPY.COM

SKAPA KONTO

För att du ska kunna spela online måste du skapa ett inloggningsnamn – när du gör det skapas ett GameSpy-konto åt dig. På inloggningsskärmen väljer du NEW ACCOUNT (Nytt konto), anger begärd information och trycker på CREATE (Skapa) för att skapa ditt nya konto.

- Om du redan har ett GameSpy-konto anger du ditt inloggningsnamn och ditt lösenord. Om du inte kommer ihåg lösenordet kan du klicka på FORGOT PASSWORD (Glömt lösenordet) och följa instruktionerna för att skaffa ett nytt.

SPEL I LOKALT NÄTVERK

Utmana andra spelare på spel i ett lokalt nätverk. Om du vill ansluta till eller skapa ett lokalt nätverksspel kan du följa instruktionerna i avsnittet om lobbyskärmen (se nedan).

LOBBYSKÄRM

I serverlistan visas information om tillgängliga servrar med rubriker på skärmen. Kolumnerna till vänster visar (från vänster till höger) om servrarna är låsta, rankade, om de finns i din favoritlista och om de kör Punkbuster. Om du markerar en server visas ytterligare information i rutan Server Info (Serverinformation) till vänster. Du kan avgränsa antalet servrar genom att använda alternativet FILTERS (filter) eller, om du spelar ett Internetspel, klicka på flikarna för att visa ALL SERVERS (Alla servrar), dina FAVORITE SERVERS (Favoritservrar) (du lägger till en favorit genom att klicka på ADD SERVER TO FAVORITES (Lägg till server i favoriter)) eller på RECENTLY PLAYED (Senast spelade).

- I ett Internetspel kan du välja fliken CHAT för att visa eller gå med i lobbychatten.

Om du vill ansluta till ett befintligt spel markerar du en server i listan och klickar på JOIN SERVER (Anslut till server). Du kan även klicka på CONNECT TO IP (Anslut till IP) och sedan ange IP-adress, portnummer och lösenord.

Om du vill skapa ett nytt spel väljer du CREATE GAME (Skapa spel) och väljer sedan alternativ för att konfigurera spelet.

- Ange kartväxling genom att välja Instant Action (Snabbspel) eller Power Struggle (Maktkamp) på den nedrullningsbara menyn, markera ett kartnamn och klicka på ADD TO ROTATION (Lägg till bland kartor). Markera en karta i kartväxlingslistan för att visa och ändra dess inställningar i rutan nedan.

När du har ändrat de kvarvarande inställningarna klickar du på START GAME (Starta spel) för att börja spela.

PROBLEM MED DIN PROGRAMVARA?

ONLINESUPPORT

Om du har problem med att köra spelet kan du gå in på **www.electronicarts.se/support**. Här hittar du en databas med de senaste problemlösningsfrågorna och kan skicka dina frågor om teknisk support till oss online.

Vill du veta mer om problemlösning för EA Store måste du se till att du har startat EA Store, välja HJÄLP längst upp i EA Store-fönstret. Ett nytt fönster öppnas och visar hjälpavsnittet (om du inte redan har det öppet).

OFFLINESUPPORT

Ditt spel innehåller en fil för teknisk support som kan hjälpa dig att lösa de problem som kan uppstå. Du hittar filen för teknisk support i samma mapp som spelet. Du kan även få hjälp via vår kundtjänst (för *Kundsupport*, se sid. 27)

PROBLEM MED ATT STARTA SPELET

- Se till att din dator uppfyller spelets minimisystemkrav och att du har installerat de senaste drivrutinerna till ditt grafikkort och ditt ljudkort:

För NVIDIA-grafikkort går du till **www.nvidia.com** för att hitta och ladda ner drivrutinerna.

För ATI-grafikkort går du till **www.ati.amd.com** för att hitta och ladda ner drivrutinerna.

- Om du kör en **cd/dvd-version** av det här spelet prövar du att installera om DirectX från skivan. Du hittar den vanligtvis i DirectX-mappen i skivans rotkatalog. Om du har en Internetanslutning kan du gå till **www.microsoft.com** för att ladda ner den senaste versionen av DirectX.

GENERELLA PROBLEMLÖSNINGSTIPS

- Om du har **cd/dvd-versionen** av det här spelet och autostartskärmen inte öppnas automatiskt vid installation/spel kan du högerklicka på cd/dvd-enhetens ikon under Den här datorn och välja Spela upp automatiskt (AutoPlay).
- Om spelet går trögt kan du dra ner kvalitén på några av inställningarna för grafik och ljud i spelets alternativmeny. En sänkning av skärmens upplösning kan ofta förbättra spelprestandan.
- Om du vill ha optimal prestanda när du spelar kanske du ska stänga av eventuella antivirusprogram eller program som körs i bakgrunden i Windows. Men kom ihåg att starta om dina antivirusprogram när du har spelat klart.

SPELA ONLINE BAKOM EN ROUTER ELLER BRANDVÄGG

Det här spelet använder följande nätverksportar vid onlinespel. Om du använder en brandvägg (t.ex. Windows programvarubaserade brandvägg eller en maskinvarubrandvägg) bör du se till att den låter spelet kommunicera via dessa portar:

Typ	Internet
UDP	64087
TCP	29900 - 29901
TCP	28910
TCP	6667
TCP	28901
TCP	28910
UDP	29910
UDP	27900 - 27901
TCP	443
TCP	80

PORT FORWARDING

Om du är ansluten till Internet via en router kan du ställa in port forwarding för att lösa många nätverksrelaterade anslutningsproblem. Alla routrar har ett eget sätt att ställa in port forwarding, men följande steg bör vara till hjälp:

1. Öppna administrationspanelen till din router. De flesta routrar har ett webbaserat gränssnitt där du kan konfigurera port forwarding. Namnet på inställningsvägen kan skilja sig på olika routrar, men håll utkik efter referenser till Port Forwarding, Tjänster (Services), Virtuella servrar (Virtual Servers) , Inkommande tjänster (Inbound Services), Verktyg (Applications) eller Spel (Gaming).
2. Därefter måste du skapa nya regler för att vidarebefordra ovanstående portnummer till din dators IP-adress. Du kan ta reda på din dators IP-adress via Windows startmeny: Klicka på START > KÖR... och skriv in **cmd**. Klicka på OK.
3. På kommandoraden skriver du **ipconfig** och trycker på ENTER. Då visas dina nätverksinställningar samt din IP-adress.

En typisk Port Forwarding-inställning ser ut så här:

Port – 3658, **Protokoll** (**Protocol**) – UDP, **Trafik** (**Traffic**) – Inkommande (Incoming), **Skickas till** (**Forwarded to**) – [din IP-adress – t.ex. 192.168.1.3]

DMZ

Routrar har ofta ett alternativ som placerar din dator i en DMZ (Demilitariserad zon). När det gäller routrar för hemmabruk innebär detta att alla inkommande portar vidarebefordras till din dator. Detta löser troligtvis alla anslutningsproblem, men du förlorar allt skydd som din router erbjuder.

Om du vill veta om brandväggar, port forwarding och DMZ kan du läsa råden från vår onlinesupport på **www.electronicarts.se/support**

KUNDSUPPORT

Om du vill se om din dator uppfyller minimikraven som står angivna på förpackningen, finns det ett verktyg som kallas **dxdiag** som läser av din dators maskinvara och samlar denna information i en detaljerad rapport.

Så här tar du fram informationen om din dator:

1. Klicka på START, välj **Kör...**, skriv in **dxdiag** ok klicka på OK
2. Klicka på SPARA ALL INFORMATION... för att spara en rapport som du kan läsa och skriva ut. Se till att du har denna rapport tillgänglig när du kontaktar EA:s kundsupport.

Om du fortfarande har problem med att installera eller köra spelet kan du gå in på **www.electronicarts.se/support**. När supportfönstret har öppnats kan du gå in i vår informationsdatabas. Lösningarna du hittar här är samma som personalen på vår kundsupport har, så de är uppdaterade och korrekta. För att du ska hitta lösningen på ditt problem måste du välja plattform, genre och utvecklare. Om du inte hittar ett svar kan du klicka på Kontakt för att kontakta en supporttekniker som besvarar din fråga så fort som möjligt.

Om du inte har en Internetanslutning eller hellre vill prata med en tekniker kan du ringa vår kundsupport:

Innan du kontaktar vår kundsupport ber vi dig att ta fram informationen från Dxdiag

1. Klicka på START, välj **Kör...**, skriv in **dxdiag** och klicka OK
2. Klicka på SPARA ALL INFORMATION...

Vardagar mellan 15.00-20.00. Telefonnumret är **08-546 645 70**

På grund av karaktären hos de flesta problem som uppstår när man kör ett dataspel är det lättare – och går vanligtvis fortare – att använda vår databas på vår hemsida för problemlösning.

Obs: Kundsupport kan inte tillhandahålla speltips och trick.

Anmärkning: Om du har köpt spelet via EA Store, kan du läsa licensavtalet för slutanvändare på **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/sv/eula.pdf**

GARANTIER

Obs! Gäller ej produkter köpta digitalt via EA Store.

GARANTIBEGRÄNSNING

Electronic Arts garanterar den ursprungliga köparen av denna programvara att det media på vilken programvaran är inspelad är fri från material- och tillverkningsfel under 90 dagar från inköpsdagen. Under denna period kommer felaktigt media att bytas ut om originalprodukten returneras till Electronic Arts på nedanstående adress tillsammans med ett daterat inköpskvitto, en beskrivning av defekten, det felaktiga mediet och din adress. Denna garanti är ett tillägg och påverkar inte dina lagstadgade rättigheter på något sätt. Denna garanti gäller ej programvaran i sig, vilken tillhandahålls "i befintligt skick", och ej heller media som har utsatts för missbruk, skador eller onormalt brukande.

RETURER EFTER GARANTIN

Electronic Arts kommer (så länge lagret tillåter) att byta ut produkt som skadats av användaren även efter det att garantitiden gått ut om originalskivan återsänds. För närvarande tar vi ut en administrativ avgift om 100 kr för att byta spel efter garantitidens utgång.

För mer information om hur man går tillväga för att byta ut den skadade skivan ber vi dig att kontakta Electronic Arts kundservice.
På **www.electronicarts.se/support** kan du läsa mer om hur du kan kontakta oss via e-mail. Har du inte tillgång till Internet kan man ringa oss på 08-546 645 70, måndag till fredag, 15.00–20.00.

Electronic Arts garanti för produkten gäller inte om den köpts begagnad och konsumenten inte är den första slutanvändaren av produkten.

CRYENGINE 2

EAN01605218MT